Post del Foro wot por tribaldator

http://forum.worldoftanks.eu/index.php?/topic/462608-%C2%BFpor-que-te-llaman-noob-y-como-dejar-de-serlo/page__pid__10444418#entry10444418

Harto de que me llamasen Noob en el juego CON TODA LA RAZÓN, Empeze a jugar el juego en serio hace tres meses y leí varias guias y miré varios videos, como eso me ayudó bastante me gustaría compartir esa experiencia con los novatos y así dejeis de serlo mas rapido que yo

Empece en Mayo de este año y he sido un novato infame. Usaba balas explosivas siempre porque creí que hacian mas daño. He campeado con ligeros con cañones tipo metralleta, he campeado con medios y con pesados y al final por el rollo de "grande ande o no ande" me he decidido por la rama de pesados Rusos y ahora tras unos meses de no jugar por desesperarme con el juego he vuelto a comenzar y he empezado a ser """bueno""" o algo así en el juego desde hace tres meses mas o menos.

Os doy unos consejos básicos que me han ayudado a mi a subir estadísticas tras el periodo de reflexión donde mande a la m el WOT por culpa del Tiger P:

1. NO correr hacia TIER Altos. No. En serio No. De verdad que es una mala idea. Aprovecha los Tier bajos para coger experiencia TU y tu tripulación. A mi me pasó, corrí como loco para pillar el Tiger (P) Aleman creyendo que iba a ser el dominador mundial y que iba a recibir los disparos de un batallón sin inmutarme y tras la desesperación de volar por los aires mil veces deje el juego aparcado unos mesecillos. MALA IDEA.

2. Reultilizar tu tripulación, parece obvio pero yo al principio NO lo hice y todavía lo estoy pagando, ains que torpe he sido....Parecia una ETT barata.

3. Leerse las características de los tanques, Puntos de vida, pero sobre todo Blindaje y penetración de los cañones. Ah y entender lo que significa. Otro punto importante es el alcance de visión y el tema de ver sin ser visto, camuflaje y demas. Leete algun post de esos temas no te llevará mas de media hora (entre todos) y aprenderas mucho. Muchisimo.

4. Leete los foros y ve algun video en Youtube Aprenderas MUCHO en serio MUCHO mas que leyendo esto Por ejemplo ahi aprendi que habia tanques con autocargador que disparan 4-5 tiros muy seguidos pero que luego estan 20-25 segundos sin poder disparar. Pues si oyes/ves que el rival ha vaciado el cartucho sales y le zurras hasta reventarle y si ves que tu aliado lo ha vaciado le das apoyo hasta que lo recargue porque luego va a ser terrible disparando al enemigo...

Leete el apartado misiones (en el garaje arriba izquierda) e intenta hacerlas, no te desesperes si no consigues hacer ninguna, pero intenta hacerlas ganaras puntos, experiencia, creditos y regalitos que son la leche.

5. Esto es mas subjetivo y depende de cada persona, pero a mi me parece que los AntiTanques (salvo en ciudad) son mas fáciles de jugar para un novato porque no tienes que llevar el peso de la partida y solo ir detras escondido y zurrando a los incautos. Defender base o defender una parte del mapa. Es decir mi consejo es usar un AT y copiar a los que saben y no pretender ser el heroe en todo momento. Claro está que si eres una persona nerviosa que le gusta la acción y no estar quieto 5 minutos mientras oyes los grillos pues usa ligeros o medios y a conducir como loco, pero para mi esos son los tanques mas dificiles de jugarlos bien y de sacarles maestría. Mi consejo es la rama de AntiTanques Alemanes por la precisión de sus cañones, haras daño (menos que con los rusos por ejemplo) pero fallaras menos tiros y eso para un novato es oro.

6. Instalate algunos mods básicos, mira especial, ZOOM y estadísticas y si te ayuda el de las zonas de impacto, eso al principio te viene bien, ya que así conoceras a TU ENEMIGO y sus puntos debiles (todos los tienen) y los tuyos obvio y asi intentaras esconderselos al enemigo.

7. En la partida DEBES MIRAR EL MINIMAPA y ver donde van los Pesados, los AntiTanques, las Artys, los ligeros y los medios. Intenta fijarte en los jugadores con mas batallas y con mejores números y copia siguelos y aprende. Mirar El MINIMAPA te salvara a veces la vida y te ayudará a llevarte a alguno por delante no mirarlo es estar en desventaja CLARA. Mira tambien que tanques quedan y de que TIER para saber si debes ser mas agresivo o mas defensivo.

8. Consejo para los **ligeros**, no te quedes quieto nunca o casi nunca. Debes ir al frente y correr como loco pero no te suicides por detectar 6 vehiculos, lo mejor que puedes hacer para mejorar estadísticas es el daño asistido así que yo A VECES (otras no, depende del mapa) lo que hago es esperar un poco a que avancen los Pesados o se posicionen los AT y entonces cuando todo el mundo está pegando tiros y distraido, corro como pollo sin cabeza, a veces tambien me escondo debajo de una piedra en medio del equipo rival pintando a todo el mundo y si hay buenos AT y arty se forran y tu por daño asistido tambien. NUNCA campees con un ligero Eso es MALO NOVATO.

9. Consejo para los **medios**, ten cuidado no eres fuerte como un pesado ni rapido como un ligero, tienes cañon pero tampoco una maravilla, tienes armadura pero no tendras casi rebotes. Así que debes ser escolta de los pesados o ir detras de los ligeros apoyándoles, vamos ser un oportunista y esperar al final de la partida cuando a los pesados, y AT les quede poca vida rematarles con flanqueos (rodearles y disparar a las partes vulnerables) o si un flanco del ejercito rival queda desprotegido usar tu velocidad para ir como loco a por las Artys pero pensando en los AntiTanques que no les ves... Nunca vayas solo, ve en grupo con otros medios ligeros, así si pillais a un tanque aislado le crujireis.

10. Consejo para los **pesados**. Ten cuidado no eres indestructible, los Antitanque te penetran los pesados te penetran los ligeros y medios te flanquean, la arty se frota las manos cuando te detecta. Eres lento y vulnerable **SE PRUDENTE**. Al principio se un escolta de otros pesados y dispara cuando el otro tanque enemigo haya disparado, en ese momento te expones y sueltas el tiro, recuerda que estas a poca distancia por lo que no fallaras (otro tema es el rebote, angulos, donde disparar etc preocupate de eso mas adelante) así que exponte un poco, suelta el tiro y a esconderte de nuevo. Es muy estresante jugar Pesados (no tanto como los ligeros claro) porque siempre estas haciendo cosas, moviendote de atras a adelante un ojo en el minimapa, ya ha disparado ahora le zurro, leches que la arty me cruje BUFFFF. Por eso para empezar mejor los AntiTanques eso si, si te aburres y quieres acción y tiros y ruido a mansalva los pesados son tu tanque.

11. Consejo para los **AntiTanques**, escondete y usa tu camuflaje para disparar sin ser visto, vereis como el tanque enemigo gira la torreta para decir ¿Quien me está poniendo fino? pues cuando gire la torrenta zasca a la torrenta plana donde la munición y de un tiro al hoyo. No te quedes solo, salvo en ocasiones especificas cuando queden pocos tanques. No dudes en moverte si crees que los ligeros o medios (tus enemigos) pueden llegar donde estas. En ciudad no entres salvo que quieras morir rápido o seas ya un experto o puedas girar la torreta, dispara desde lejos y escondido. Es un carro francotirador o cazador a distancia media larga. **Para mi es el mejor tanque para un novato** porque permite seguir la acción en el minimapa y aprender y a la vez conseguir experiencia, creditos y mejorar en el juego.

12. En las artys no os puedo decir mucho, porque casi no las he jugado pero lo que debes hacer es saberte cada mapa de memoria (me refiero a que sepas donde se va a desarrollar normalmente la acción de los pesados y ATs etc y busques una posición donde puedas cubrir esa zona). Debes tener paciencia y hacer disparos a ciegas al principio de la partida cuando hay mas tanques y es mas probable acertar. Si hay mas de una arty colocaos en grupo y asi os podreis defender de un medio o ligero que os entre.

14. Hasta las CW o batallas de TIER VIII-X no uses munición premium su uso en TIER bajos no te aporta nada significativo en TIER Altos, yo llevo 5-10 balas premium y las uso cuando la partida esta 12-13 10-12 o cosas así, ahi SI DEBERIAS usarlas porque puedes decantar una partida, por ejemplo al equipo le quedan 4 tanques y al tuyo 2 y los suyos estan a falta de un disparo para morir todos, entonces cargas premium y si les das le penetras seguro y les matas.

Y como ultimo consejo, el mas polémico, **EN MI opinión SI hay tanques malos NO CREAIS al que dice que no hay tanque malo si no mal jugador**. Eso es Falso, hay tanques peores o mas dificiles de jugar y tanques mejores o mas fáciles de jugar. Pero CLARO que hay peores tanques. Por ejemplo en la rama de los Pesados rusos el IS8 no es un pesado es un medio lento pero con un cañon de escandalo, pero al IS8 le entra casi todo y es el favorito de las Artys, medios y hasta ligeros no digo ya de los AT y Pesados. Vamos que si tienes varios tanques a tu lado no te sorprendas si todos los disparos van a ti. Pues eso hay tanques así en todos los TIER no os desepereis y NO HAGAIS caso a los que os digan novatos novatos novatos yo lo decia cuando llevaba 100 partidas y era mas novato que ellos

Insisto hay tanques malos ¿cuales? ni idea, es imposible de responder, depende de cada jugador y de la revisión del juego. Cada tanque es diferente y encima cada mapa hace que un tanque malo en un mapa sea excelente en otro mapa, pero si a un tanque no le sacas partido juega con otro y vendelo, eso si REUTILIZA SU TRIPULACIÓN.

Claro que se pueden clavar clavos con una llave inglesa pero si usas un martillo te ira mejor.

Espero que os haya servido de algo, **cuanto tiempo me hubiera ahorrado si hubiese leido este tipo de POSTS antes**