Habilidades de la tripulación y gratificaciones

Tripulación	Nombre	Arte	Descripción	Efecto de 1%	Efecto con el 100%
	Reparación	Habilidad	aumenta la tasa de reparación. El efecto es acumulativo con una caja de herramientas. El nivel de formación eficaz es un promedio en toda la tripulación	1% al tempo de reparación	100% para reparar el tempo
	Lucha contra incendios	Habilidad	Habilidad aumenta la capacidad de la tripulación para apagar el fuego. El nivel de formación eficaz es un promedio en toda la tripulación	1% a ritmo de extinción de incendios	100% a ritmo de extinción de incendios
	Camuflaje	Habilidad	Habilidad disminuye la perceptibilidad vehículos. El efecto es acumulativo con un camuflaje neto. El nivel de formación eficaz es un promedio en toda la tripulación. Comandante de bonificación de hasta el 10% también se considera	+0,75% Al valor de camuflaje del vehículo	hasta 81% al valor de camuflaje del vehículo en los vehículos con 5 miembros de la tripulación
	Hermanos de armas	Garaje	Este beneficio permite mejorar el nivel de formación de la mayor cualificación de cada miembro de la tripulación en un 5%. También mejora la reparación, extinción de incendios, y las habilidades de camuflaje en un 5%. Sino que también mejora la habilidad Mentor del comandante. El efecto es acumulativo con ventilación mejorada y raciones de combate adicionales, Chocolate, Caja de Cola, café fuerte	ningún efecto	Todos los miembros de la tripulación reciben bonificación del 5% a los principales cualificación y reparación, extinción de incendios, y las habilidades de camuflaje, también le da un 5% a la habilidad del comandante Mentor
	Mentor	Habilidad	Habilidad da experiencia adicional a todos los miembros de la tripulación, excepto el comandante	todos los miembros de la tripulación reciben 0.1% a experiencia de batalla	todos los miembros de la tripulación reciben 10% de experiencia de batalla
	Reconocimiento	Habilidad	Habilidad aumenta vista del alcance de su vehículo. El efecto es más grande con dispositivo de observación dañado. El efecto es acumulativo con habilidad Radio del operador conciencia de la situación, la óptica revestida y Telescopio Binocular	máx. vista rango: 0,02%, con un dispositivo de observación dañado 0,2%	máx. vista rango: 2%, con un dispositivo de observación dañado 20%

	Sexto Sentido	Garaje	Permite comandante para determinar si su vehículo fue descubierto por enemigo	ningún efecto	Aparece el indicador en la pantalla de tres segundos más adelante después de ser descubierto por el enemigo
	Ojo de Aguila	Garaje	Permite comandante para identificar los módulos dañados por vehículos enemigos. Enemigo debe ser visible a su propio vehículo	ningún efecto	funciona después de 4 segundos de la focalización continua en enemigo
	comodin	Habilidad	Permite al comandante para reemplazar a los miembros de la tripulación noqueado. Sólo los principales títulos son sustituidos. Menos efectivo ya que más miembros de la tripulación son eliminados (25% cada uno para dos personas, 16,67% para tres, 12,5% para los cuatro, etc)	0,5% al importante calificación de un miembro de la tripulación	50% a los principales calificación de un miembro de la tripulación
	Armero	Habilidad	Esta habilidad reduce la pena de precisión de un arma dañada. Acumulada con Estabilizador vertical Si dos Artilleros tienen esta habilidad, sólo la calificación más alta es eficaz	-0,2% A pena de precisión del arma dañada	-20% De penalización exactitud del arma dañada
	Francotirador	Garaje	aumenta la probabilidad de golpe crítico sobre el enemigo - ya sea módulo o miembro de la tripulación. No funciona con el Excmo municiones.	ningún efecto	3% de probabilidad de golpe crítico
	Ajuste de disparo	Habilidad	Mejora la precisión durante la rotación de la torreta. Acumulada con Estabilizador vertical Si dos Artilleros tienen esta habilidad, sólo la calificación más alta es eficaz	0,075% de precisión durante la rotación de la torreta	7.5% a la precisión durante la rotación de la torreta
	Objetivo designado	Garaje	Permite ver los enemigos en su punto de mira durante 2 segundos adicionales Si dos Artilleros tienen la ventaja, el efecto no es acumulativo	ningún efecto	El efecto dura 2 segundos para vehículos enemigos dentro de 10 grados de su punto de mira
	Freno Embrague	Habilidad	Aumenta la velocidad de rotación del vehículo. Es acumulable con Garras adicionales y siguientes consumibles: Préstamo y Arriendo de aceite, regulador de velocidad Eliminado, gasolina de 100 octanos y gasolina de 105 octanos	0,05% de la velocidad de rotación del vehículo	5% de la velocidad de rotación del vehículo

	Viaje suave	Habilidad	Mejora la precisión durante movimiento del vehículo. No afecta a la exactitud durante la rotación del vehículo y la exactitud de vehículos parados. Acumulada con Estabilizador vertical	0,04% de precisión durante movimiento	4% de precisión durante movimiento
	Conducción todo terreno	Habilidad	Habilidad reduce la resistencia del terreno de terrenos blandos y medios. Se mejora la maniobrabilidad y la aceleración. El efecto es acumulativo con Garras adicionales	Bono de 0.1% en un terreno blando 0,025% de bonificación sobre el promedio del terreno	Bono de 10% en un terreno blando 2,5% de bonificación sobre el promedio del terreno
	Impacto Controlado	Habilidad	Habilidad reduce embestir daños de vehículo propio y aumenta el enemigo uno. No hay efecto en las colisiones con vehículos aliados	0.15% de bonificación a embestir daños en enemigo -0.15% a poseer daños	15% de bonificación a embestir daños en enemigo -15% a poseer daños
	Mantenimiento Preventivo	Garaje	Este beneficio reduce la posibilidad de incendio en el motor mediante la prevención de fuga de gas o de petróleo en el compartimiento del motor. Es acumulable con extintores automáticos	ningún efecto	-25% De probabilidad de incendio en el motor, si enemigo golpea motor
	Impulsar la señal	Habilidad	Esta habilidad aumenta el alcance de la señal de radio Si dos operadores de radio tienen esta habilidad, sólo la calificación más alta es efectiva	0,2% al alcance de la señal de radio	20% de alcance de la señal de radio
	Conciencia Situacional	Habilidad	Esta habilidad aumenta el rango de vista Si dos operadores de radio tienen esta habilidad, sólo la calificación más alta es eficaz efecto es acumulativo con habilidad Reconocimiento	0,03% para ver la gama	3% para ver la gama
	retransmisión	Habilidad	Esta habilidad aumenta el alcance de la señal de los vehículos aliados que se encuentran en su radio de alcance de la señal. Si dos operadores de radio tienen esta habilidad, sólo la calificación más alta es eficaz	0,1% para señalar gama de vehículos aliados	10% para señalar gama de vehículos aliados
	Llamada a la venganza	Garaje	Este beneficio permite a un operador de radio que sobrevivió a la destrucción de su vehículo para informar sobre posiciones enemigas durante otros dos segundos. Si dos operadores de radio tienen la ventaja, el efecto no es acumulativo.	ningún efecto	extra de 2 segundos de "manchado"

	Almacenamiento seguro	Garaje	Esta gratificación aumenta la durabilidad de rack munición. Los depósitos se cargan de tal manera, que no se toquen entre sí. Si dos cargadores tienen la ventaja, el efecto no es acumulativo. El efecto es acumulativo con un compartimento de munición	ningún efecto	-12,5% Para munición explosión bastidor oportunidad
	Subidos de adrenalina	Gaje	Esta gratificación aumenta la frecuencia de recarga de un vehículo dañado, si sus puntos de vida son inferiores a 10%. Si dos cargadores tienen la ventaja, el efecto no es acumulativo. El efecto es acumulativo con una barra de carga	ningún efecto	9.1% a tasa de recarga del arma, es decir, si su vehículo tiene menos de 10% de sus puntos de golpe a la izquierda, el tiempo de recarga será reducido a 90,9% del valor inicial
	Intuición	Gaje	Este Perk da la oportunidad de cambiar al instante el tipo concha. Después de que el beneficio entra en vigor, el arma debe estar completamente recargada antes de que pueda entrar en vigor de nuevo.	ningún efecto	da 17% de probabilidad