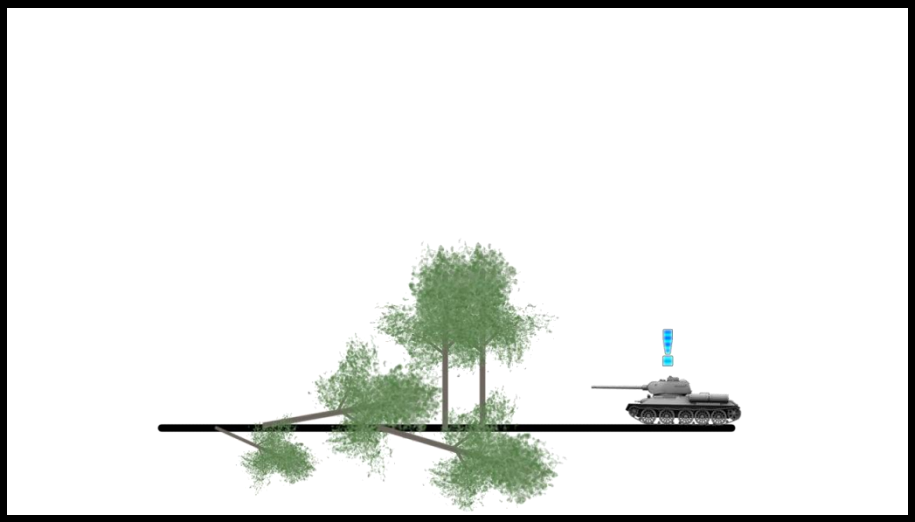
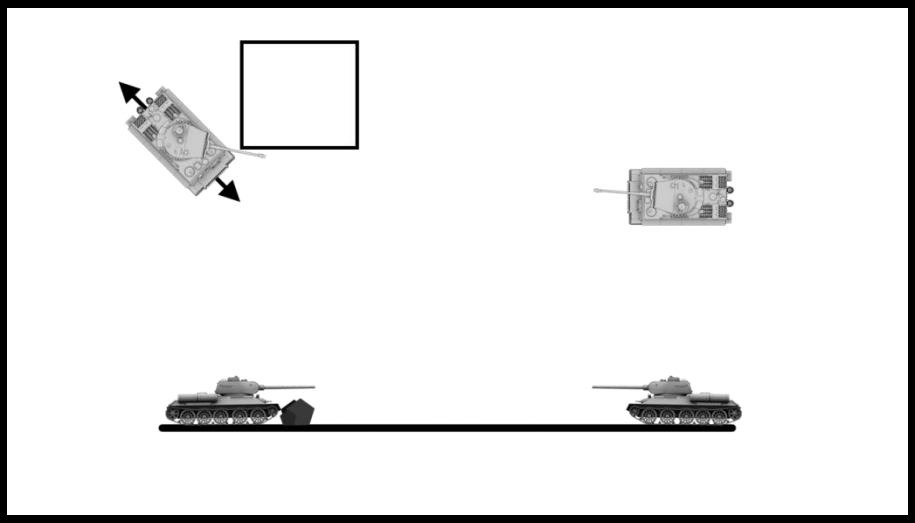
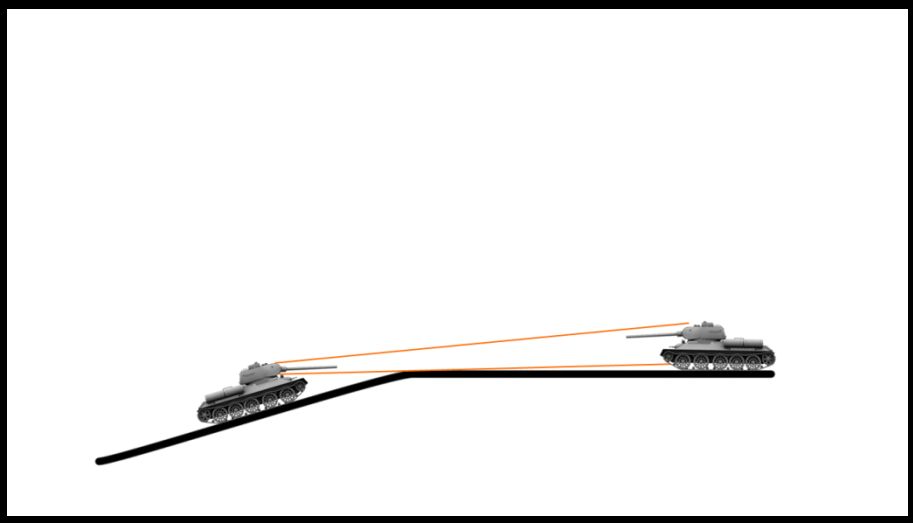
Estas son las tácticas básicas del tanque que cada conductor debe utilizar en el campo de batalla.



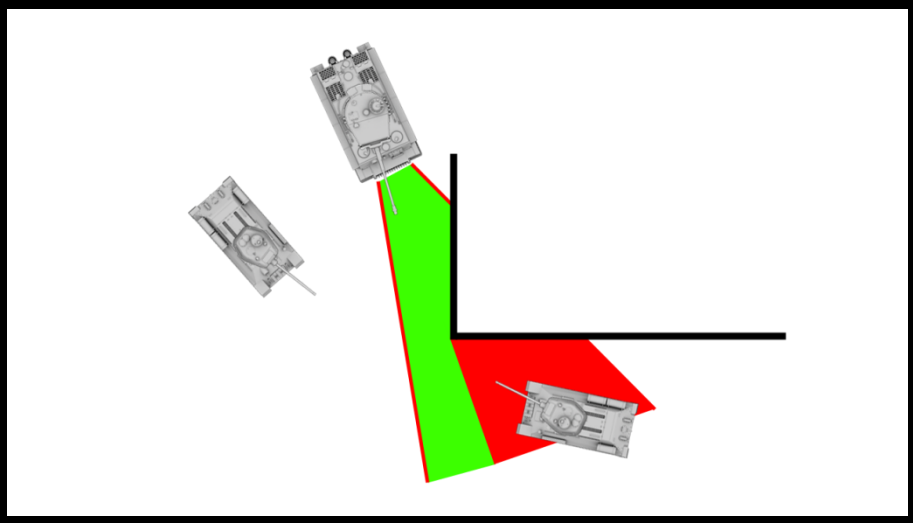
No derribar árboles! Se le da al enemigo su ubicación, incluso si no puede ver el tanque. Los árboles, una vez derribado también proporcionan camuflaje bono cero. Así que no derribarlos!



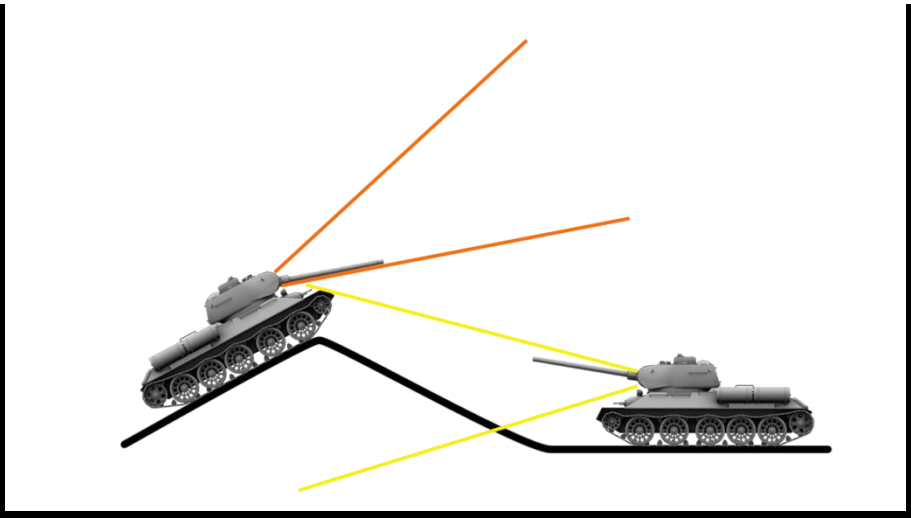
El uso del terreno a su favor. "El fuego de la cubierta" o "Fire and Cover". Encuentra una cobertura sólida, tal como un edificio, el rock, la colina o el cadáver del tanque. Pato a fuego, a continuación, tire hacia atrás detrás de la cubierta mientras se recarga. De esta manera usted puede hacer daño y estar protegidos al mismo tiempo de volver a cargar.



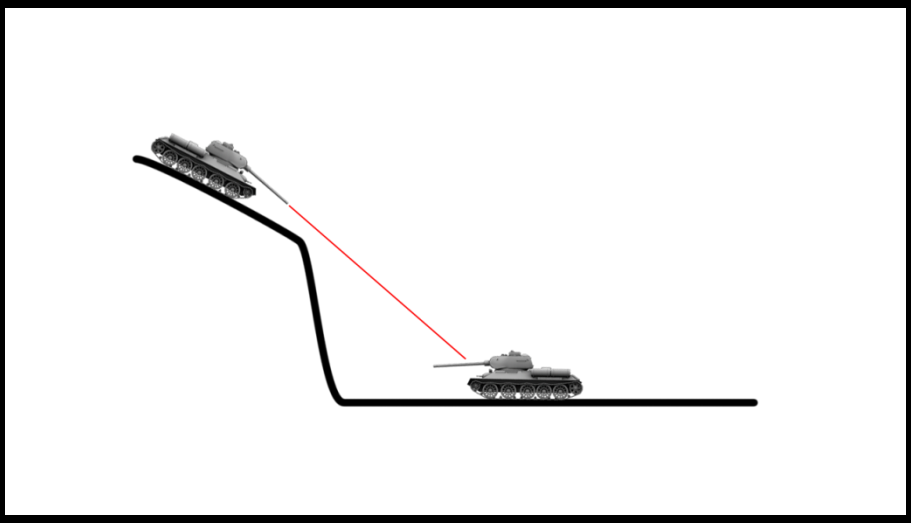
El uso del terreno a su favor. Usted se puede proteger sin dejar de devolver el fuego a partir de un "casco de abajo" con una colina o loma. Esto significa que el casco del tanque está por debajo de la línea de cresta y sólo la torreta está expuesto. Pato a fuego, y luego tire hacia atrás detrás de la tapa mientras se recarga. Tenga en cuenta que esta es la estrategia preferida para los tanques estadounidenses que han sido diseñados con una mejor que la media armadura de torreta para el precio de la armadura del casco menos que el promedio.



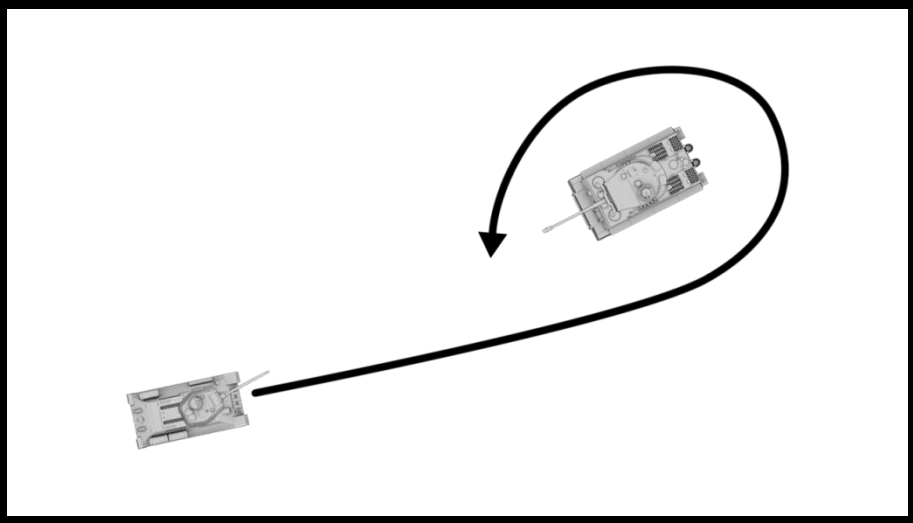
No se exponga a varios objetivos. Esto puede significar cualquier cosa, desde uso de la cubierta para hacer frente a un enemigo a la hora de evitar cuellos de botella evidentes en el mapa.



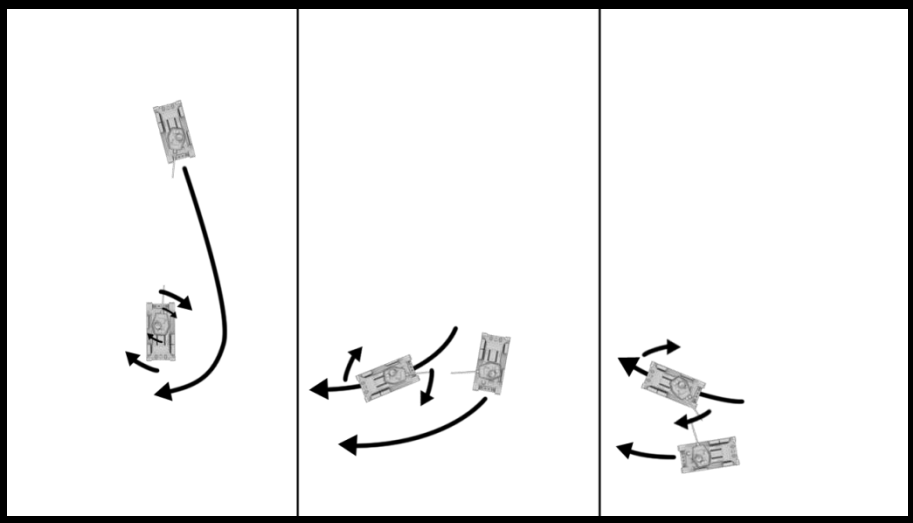
Tanques coronando una loma son particularmente vulnerables. Ponen al descubierto la parte inferior débil de su placa de glacis sin ser capaz de devolver el fuego. De seguimiento (la destrucción de las pistas de) los depósitos de alta prioridad cuando están encima de la cordillera permite aliados para dispararles cuando están expuestos e indefensos a retirarse.



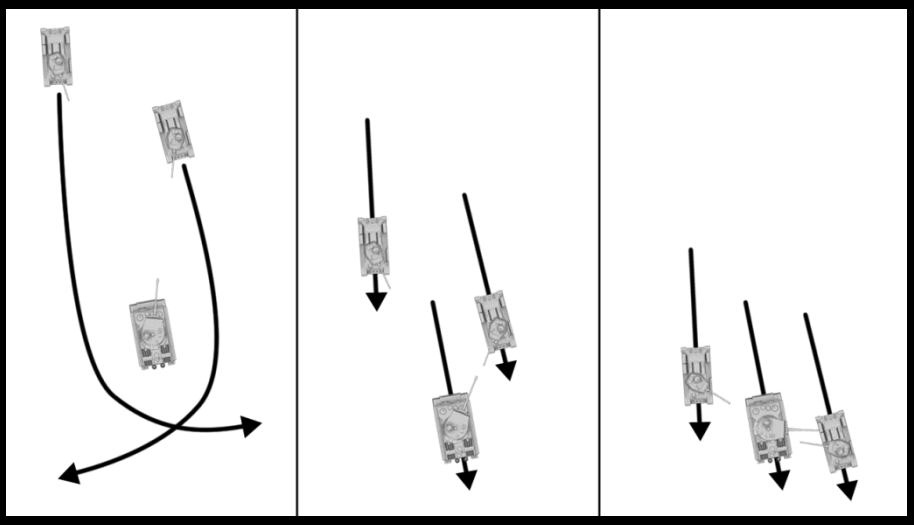
Disparar desde un cerro alto puede ser peligroso por la exposición de su parte inferior para el fuego, pero puede significar una gran golpeando la parte superior suave de los tanques.



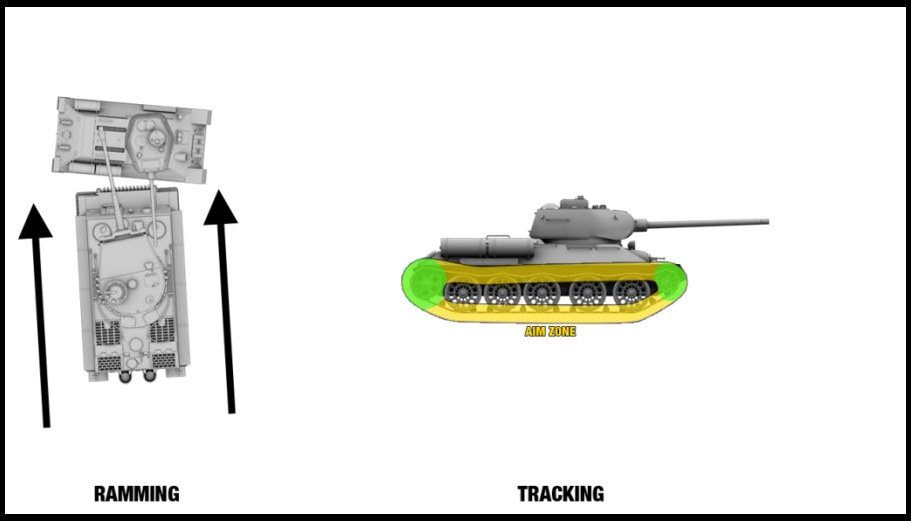
Flanco débil lados de tu enemigo y tanques **traseros, especialmente contra los más lentos objetivos.** Tiene una armadura pesada en la delantera, más ligera armadura en los lados y los más débiles se encuentran en la parte trasera. Un tanque medio rápido puede ser capaz de outmatch un tanque más fuerte pesado simplemente se outmaneuvering y disparando a sus puntos más débiles, evitando su torreta gira lentamente. Esto es particularmente efectiva en uno-a-un combate en campo abierto, donde hay poca cobertura.



No permita que se le flanqueado - uno a uno cuando contrate a un solo enemigo que está tratando de que el flanco, siga girando y se enfrentan a él, mientras que la marcha **atrás..** Esto le obligará a hacer un giro más amplio de lo que, dejando al descubierto la armadura lado más débil, mientras que debe penetrar en el blindaje frontal de espesor.



No permita que se le flanqueado -. Múltiples objetivos o amenazas hacia adelante (más común) Cuando varios enemigos están tratando de flanquear a usted o usted está a punto de ser flanqueado, mientras que existe la amenaza del fuego enemigo desde su posición hacia adelante, sólo tiene que invertir, mantener su blindaje frontal frente a la amenaza más grave (ya sea uno de los tanques de acompañamiento o un tanque de francotiradores directamente en frente). Esto retrasará al enemigo de que flanquean la parte trasera, que le permite obtener disparos fuera en la media hora. Recuerde que debe concentrar su daño en un objetivo hasta que está muerto o es usted.



Mediante el seguimiento de su enemigo, se le "detenerlos en sus pistas." Seguimiento (abreviatura de "De-Tracking"), o la destrucción de las pistas, hace que un tanque inmóvil hasta que el equipo es capaz de repararlo. Puede hacer un seguimiento de un tanque con una embestida (depende de la velocidad y el peso de la "apisonadora" y "Ramee") o disparar contra las vías. Seguimiento de objetivos de alta prioridad a la intemperie se hacen vulnerables al fuego de artillería. Si usted tiene compañeros de equipo detrás de ti en un carril (como en un mapa de la ciudad) y un tanque sale de un edificio / calle en frente de ti ... que seguir! Cada tanque sentado detrás de usted puede conseguir un tiro libre, hacer un seguimiento de nuevo, y espero que matar antes de que puede conseguir detrás de la tapa de nuevo.

Tenga en cuenta que a partir del parche 6.4, los mecanismos de seguimiento fueron cambiados de lo que actualmente se muestra en la imagen de arriba.

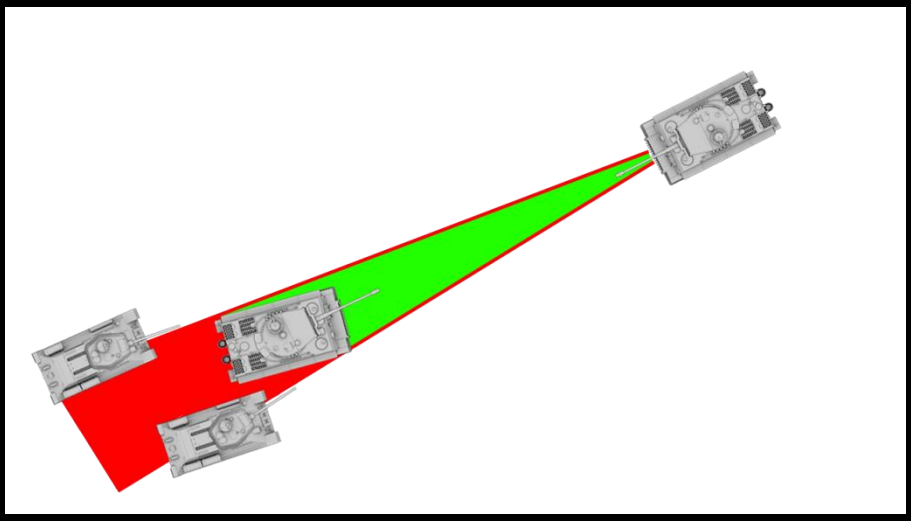
Desde notas del parche 6.4: "- Se ha modificado la mecánica de daño de las pistas que pueden dañar las pistas si se golpea el líder o la rueda trasera de la cisterna Será mucho más difícil que detrack golpeando la parte media del tanque..."

Atacar los destructores de tanques desde el frente puede significar una muerte segura debido a su blindaje inclinado y el arma de gran alcance hacia el litoral, pero su lado débil y blindaje posterior y la incapacidad para disparar en cualquier dirección, sino hacia adelante significa el seguimiento de ellos y maniobrar alrededor de ellos puede hacer para un fácil matar.

Sus probabilidades de supervivencia aumentan cuando se peguen entre sí. Con excepción de ciertas circunstancias, apoyándose unos a otros en grupos es preferible ir pícaro y de salir por sí mismo. Cuando estamos juntos, usted puede hacer más daño y se extendió el daño causado, atacar y defender con más eficacia. Esto puede significar el permanecer juntos incluso si usted no está de acuerdo con la estrategia - un mal plan coordinado tiene una mayor probabilidad de éxito que un mal plan coordinado. Lo que esto no quiere decir que trata de la agrupación en masa - cuando la mayoría de su equipo toma una ruta, se expone a otros flancos, dando un enemigo coordinado una victoria fácil.

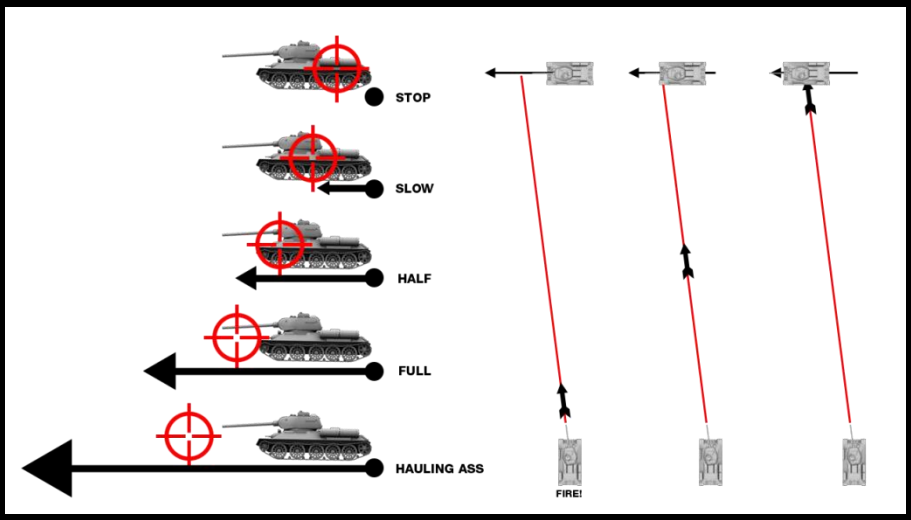
Destruye uno a la vez. Orientación a un enemigo en un momento hasta que se destruye es mejor que la orientación tanques múltiples de forma simultánea, ya que elimina rápidamente el tanque y su capacidad para hacer daño, donde como un tanque de medio dañado todavía puede hacer daño total .

Dé prioridad a sus objetivos. Conócete a ti mismo. ¿Es usted un tanque pesado, un tanque medio, un TD? Por ejemplo, como un tanque pesado, no se debe perder el tiempo disparando sobre una "presa fácil" cuando hay una amenaza más frecuente, como un enemigo pesado detrás de la cubierta a la espera de escabullirse y fuego. De todos modos, como un tanque medio, no pierdas tu fuego sobre los objetivos que usted sabe que no puede penetrar, ir a por los más blandos para apoyar a sus pesos pesados. Una excepción a esto es cuando la "presa fácil" de destino está explorando la posición de la artillería enemiga o de un blanco pesado se va a capturar su base - en ambos casos, el tanque ha convertido en una amenaza más grande y principal objetivo.



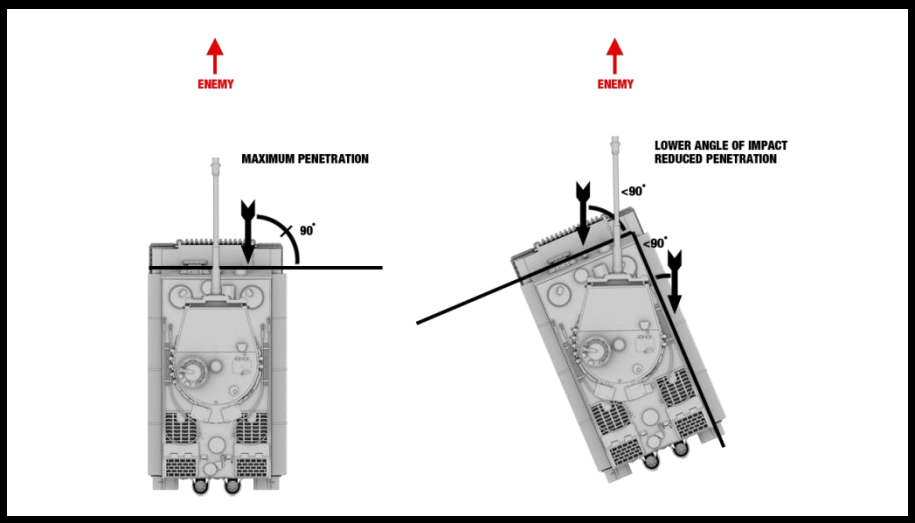
El uso más amistosos blindados como cobertura para evitar incendios, especialmente en el apoyo a los tanques pesados contra pesos pesados del enemigo. Mantente con vida para que pueda seguir a repartir los daños y apoyar a su equipo. Sea consciente de sus intenciones y no bloquear su camino a retirarse detrás de la cubierta.

No seas predecible, es fácil de contrarrestar.

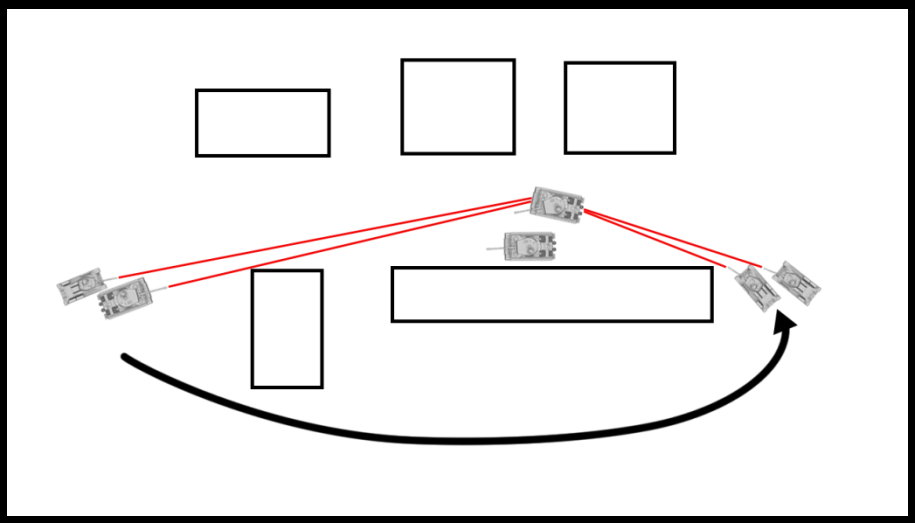


Fuego rápido por delante de blancos en movimiento. En World of Tanks, una vez lanzados, los tiros tomar un camino de arco (la gravedad existe, pero los dirigidos a sus cuentas del retículo para la caída de concha de gravedad, por lo objetivo de lo que **usted d**esea golpear) a lo largo de un cierto tiempo (dependiente de la distancia). Este retraso significa que usted debe apuntar a una cierta distancia por delante de la trayectoria del blanco dependiendo de la velocidad del objetivo y la distancia de usted - llamado el *ángulo de desviación.* Si se calcula correctamente, la cáscara alcanzará su objetivo al igual que el enemigo lleva en su línea de fuego. Velocidad de Shell y la velocidad de depósito son un factor relativamente pequeño en la ecuación para conducir un tanque. Pero el retraso es un factor mucho más grande al disparar a un tanque que se mueve rápidamente.

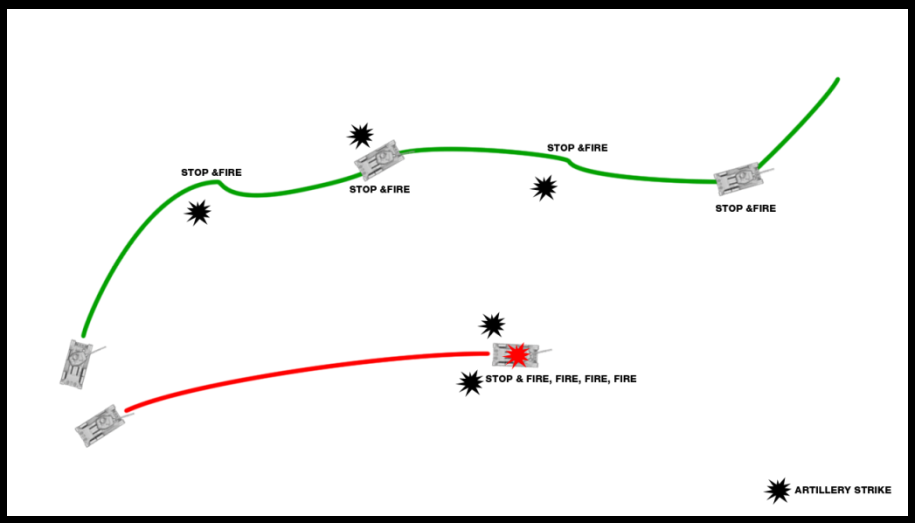
No tenga miedo de salir corriendo. Si su estrategia está fallando o está contra viento y marea, en lugar de suicidio corriendo hacia el enemigo, retiro, reagruparse y cambiar su estrategia.



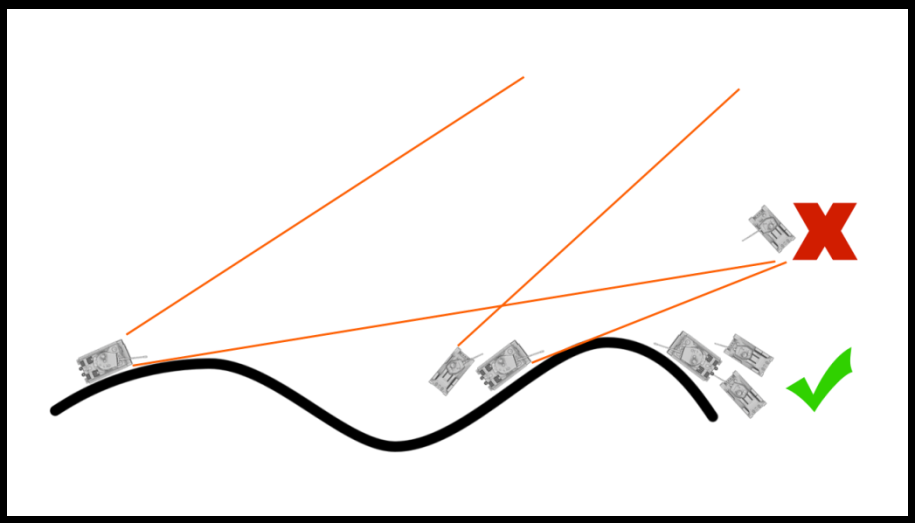
Slant tu armadura para reducir el ángulo de impacto. La inclinación de su tanque (30-40 grados) hacia un enemigo disminuye el ángulo de impacto y mejorar las posibilidades de la ronda dejará de [penetrar] (rebote). Tenga en cuenta, esto puede aumentar el ángulo de impacto de un enemigo de la extrema derecha o extrema izquierda hacia su posición, por lo que es mejor usarlo en espacios reducidos o de combate uno contra uno.



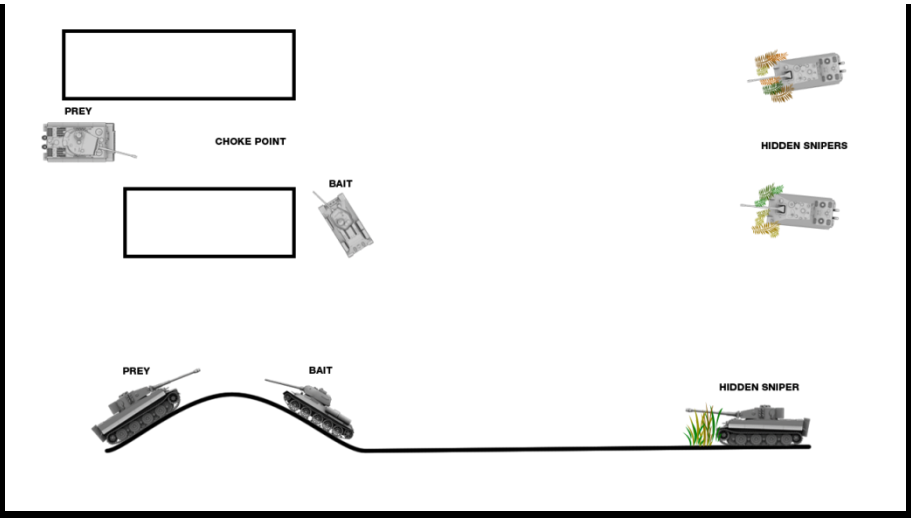
Continuar para coordinar su ataque como se desarrollan los acontecimientos. En el ejemplo anterior, ya que los dos tanques enemigos pesados están distraídos, tanques medianos tomar una posición de decúbito lateral. Divididos en grupos y trabajar juntos para vencer al enemigo en un esfuerzo coordinado. Utilice la cubierta, el camuflaje, el terreno y las capacidades de los tanques en cuestión a su ventaja.



Mantenga mueve en un terreno abierto. Expuesto, un tanque de sentado es un tanque de pronto-a-ser-muerto. Reduzca la velocidad o detenerse, apuntar y disparar con rapidez, y luego continuar a tomar una mejor posición en contra del enemigo mientras se recarga. Si te quedas quieto, usted será una presa fácil para los tanques enemigos y artillería.



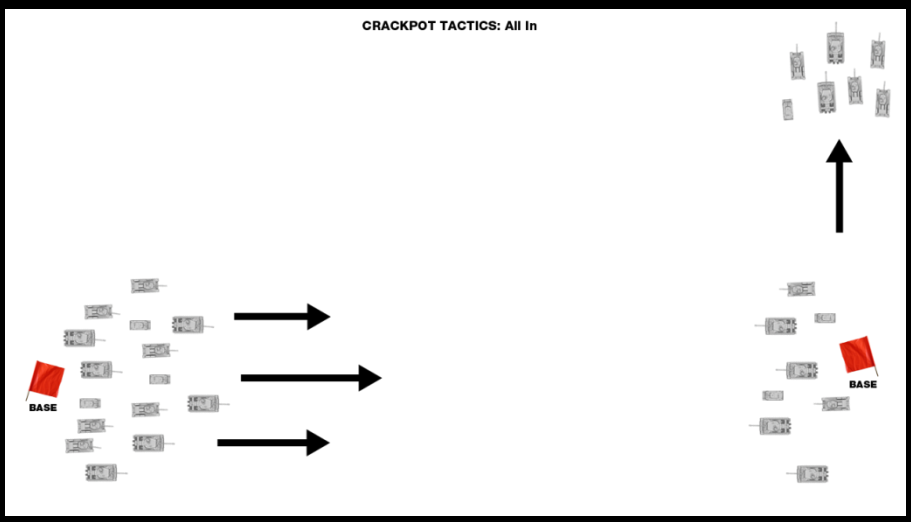
Abrace el borde, mientras que el redondeo de principio a exponerse a que el fuego enemigo lo menos posible. En las zonas donde los tanques se acumulan en los lados opuestos de una colina, corriendo a la luz pública es una muerte segura. Si usted es incapaz de ayudar a duque a cabo, mientras que el redondeo de la cresta, intente cambiar la táctica y tomar una ruta diferente.



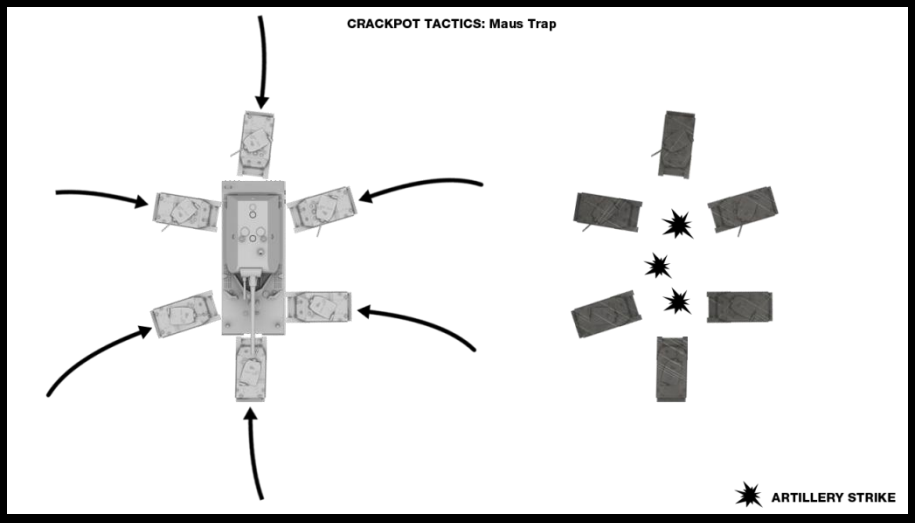
Cuidado con cebo enemigos tácticas y aprender a usarlos a su ventaja. Usted puede obtener más de lo que esperaba por coronando una loma o en movimiento a través de un cuello de botella para llegar a una muerte sabrosa. Sepa cómo detectar cebos obvias, el comportamiento del enemigo nota y el mapa de las ubicaciones potenciales de francotirador.

Tácticas Crackpot

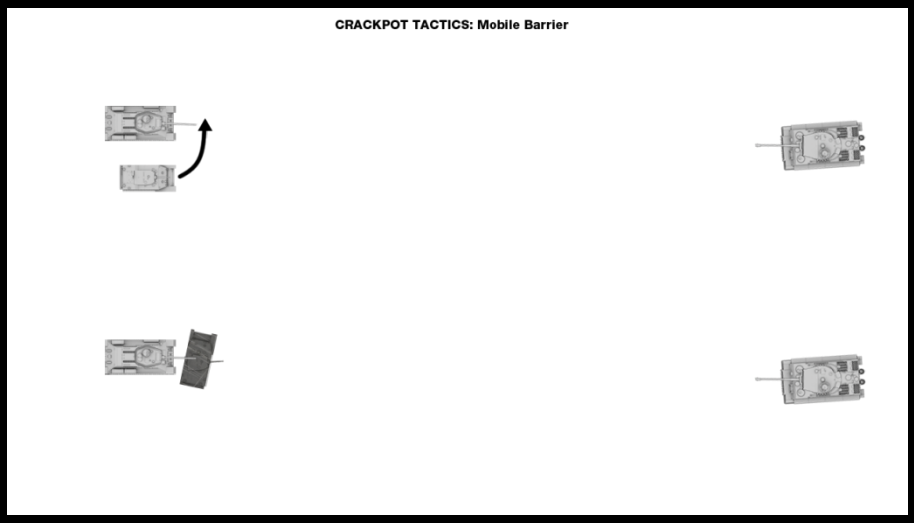
Estas son las tácticas de alto riesgo con una base en la realidad.



Todo riesgo, ir a por todas! Cuando comienza la ronda, el equipo enemigo comenzará a dispersarse, pero no a usted ... usted está lanzando todo lo que tienes a ellos desde una sola dirección. Con un buen momento y la suerte, se puede romper a través de los defensores de sus bases y comenzar a capturar la base antes de que sean capaces de organizar un contraataque o capturar su propia base.



David contra Goliat enjambre. Maus, ES-7s y otras bestias pesadas va a morir a manos de su equipo patético de nivel 2 tanques ligeros y artillería rápidas pocos. Su fácil victoria nunca vendrá una vez que estás atrapado en una jaula de los tanques y la artillería muertos está afeitando de HP a disparar a los "círculo o" cadáveres "de todo el mapa. Esto ya no se aplica como se ha descrito como ahora se puede mover restos de distancia , Tho por el tiempo que tarda en pasar como da rienda suelta a esta táctica sigue siendo válida hasta cierto punto, ya que sin duda frenaría el gran tanque lo suficiente como para tener artístico lo puso abajo



Utilice los tanques de fungibles para que te proteja. Con la gran cantidad de tanques bajos niveles en los partidos de entrenamiento, que puede ser utilizado como cubierta de la altura perfecta para bloquear el fuego enemigo en contra de su casco. Ahora puede mover los restos de naufragios muy lentamente para usar como un escudo móvil, por lo tanto un tanque pesado puede utilizar un tanque ligero para bloquear tiros entrantes. Utilice restos muebles a su ventaja